

Guide d'utilisation 2575

CASIO®

A propos de ce manuel



- Les lettres sur l'illustration ci-contre désignent les boutons utilisés pour les diverses opérations.
- Chaque section de ce mode d'emploi fournit les informations nécessaires pour les opérations pouvant être effectuées dans chaque mode. Pour le détail et les informations techniques, reportez-vous à "Référence".

Guide général

- Appuyez sur (C) pour changer de mode.
- Dans n'importe quel mode, appuyez sur (L) pour éclairer l'afficheur.

Mode Indication de l'heure



Appuyez sur (C).

Mode Chronomètre



Mode Rappel



Mode Seconde heure



Mode Avertisseur

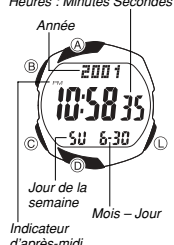


Mode Minuterie de compte à rebours



Indication de l'heure

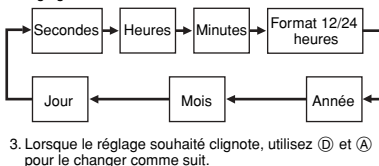
Heures : Minutes Secondes



Utilisez le mode Indication de l'heure pour régler et voir l'heure et la date.

Pour régler l'heure et la date

1. En mode Indication de l'heure, appuyez sur (B) jusqu'à ce que les secondes se mettent à clignoter, ce qui indique l'écran de réglage.
2. Appuyez sur (C) pour changer la position de clignotement comme suit et sélectionner d'autres réglages.

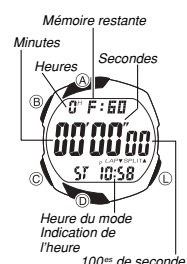


3. Lorsque le réglage souhaité clignote, utilisez (D) et (A) pour le changer comme suit.

Réglage	Ecran	Boutons utilisés
Secondes	10:58:35	(D) pour revenir à 00.
Heures, Minutes	10:58:35	(D) (+) et (A) (-) pour changer le réglage.
Format 12/24 heures	12 H	(D) pour sélectionner le format de 12 heures (12 H) ou de 24 heures (24 H).
Année, Mois, Jour	02 6:30	(D) (+) et (A) (-) pour changer le réglage.

4. Appuyez sur (B) pour sortir de l'écran de réglage.
- Le format 12/24 heures d'indication de l'heure sélectionné en mode Indication de l'heure est valide dans tous les modes.
- Le jour de la semaine est automatiquement indiqué en fonction de la date (année, mois et jour).

Chronomètre



Fonctionnement de la montre

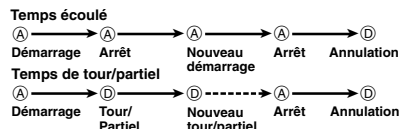
Le chronomètre peut être utilisé de deux façons : pour chronométrer le temps écoulé et les temps de tours/partiels comme un chronomètre ordinaire (voir "Pour chronométrer des temps") et pour enregistrer les distances parcourues pendant le jogging ou la course. Pour cette dernière fonction, vous devez effectuer au préalable les opérations suivantes.

1. Régler vos données de base. Voir "Données de base".
2. Activer le rythme. Voir "Pour activer et désactiver le rythme".

Remarque

- Pour obtenir des distances précises, il faut que les données de base soient les plus précises possible et que vous accordiez votre foulée sur le rythme.
- Voir "Enregistrement des données du chronomètre" pour le détail sur le type de données enregistrées par la montre lorsque vous utilisez le chronomètre.
- Utilisez le mode Rappel pour voir les données enregistrées dans la mémoire.
- Vous pouvez revoir les distances parcourues en mode Rappel. Elles n'apparaissent pas en mode Chronomètre.

Pour chronométrer des temps

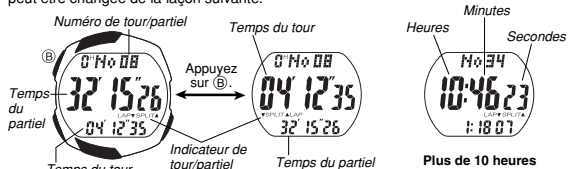


Remarque

- Vous pouvez afficher le temps d'un tour/partiel pendant huit secondes environ en appuyant sur (D). Ensuite, l'affichage normal de chronométrage réapparaît.
- Pendant un chronométrage, la partie supérieure de l'affichage indique les heures et le numéro actuel du tour/partiel, la partie centrale indique le temps actuel du partiel et la partie inférieure indique le temps actuel du tour.
- Lorsque le rythme est activé, il retentit les 30 premières secondes qui suivent le début du chronométrage. Ensuite, il retentit pendant 30 secondes chaque fois que vous appuyez sur (B).
- Si le rythme ne fonctionne pas bien que vous l'avez activé, appuyez sur (B) pour changer la position du temps des tours et celle du temps des partiels sur l'afficheur. Il devrait ensuite fonctionner.

Sélection du format d'écran du chronomètre

La position du temps des tours et du temps des partiels sur l'écran du chronomètre peut être changée de la façon suivante.



- L'indicateur de tour/partiel indique la position du temps du tour et du temps du partiel (écoulé) par des flèches.
- Lorsque vous activez le chronométrage en appuyant sur (A), la partie centrale et la partie inférieure de l'écran indiquent les minutes, secondes et 100^{ème} de seconde. Lorsque le temps indiqué dans la partie inférieure de l'écran est supérieure à 60 minutes, le format d'affichage change et les heures, minutes et secondes sont indiquées. Lorsque le temps indiqué dans la partie centrale de l'affichage est supérieur à 10 heures, le format d'affichage change pour indiquer les heures, minutes et secondes.

Données de base

Le terme "données de base" désigne le réglage du rythme et la longueur de foulée.

Important !

- Vous ne pouvez pas changer les réglages des données de base pendant un chronométrage. Il faut arrêter le chronométrage et remettre le chronomètre à zéro pour pouvoir changer les données de base.
- Lorsque vous voulez changer l'unité de longueur de la foulée, vous devez d'abord remettre le total cumulé à zéro. Voir "Pour remettre à zéro la distance totale cumulée" pour le détail à ce sujet.
- N'oubliez pas de changer les données de base chaque fois que la personne utilisant la montre change.

Rythme

- Le rythme de cette montre bipe en fonction de la valeur (nombre de bips) spécifiée. Vous pouvez utiliser le rythme pour maintenir un rythme constant pendant le jogging ou la course. Vous pouvez aussi le désactiver si vous ne voulez pas l'utiliser.
- La valeur spécifiée indique le nombre de bips par minute.
- Lorsque vous activez le rythme, la montre bipe à la vitesse spécifiée par la valeur.
- Vous pouvez spécifier une valeur comprise entre 100 et 200 bips par minuterie, par unités de 5.
- Vous pouvez désactiver le rythme en spécifiant la valeur ---. Lorsque la valeur du rythme est réglée sur ---, la montre ne calcule pas la distance parcourue.

Longueur de la foulée

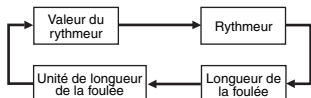
Vous pouvez spécifier le centimètre (Cm) ou le pouce (in) comme unité de longueur de la foulée. L'unité spécifiée détermine aussi l'unité de la distance parcourue dans le mode Chronomètre et le mode Rappel, comme indiqué ci-dessous.

Unité de longueur de la foulée	Plage de réglage	Incrément	Unité de distance
Centimètre (Cm)	40 à 190 cm	5 cm	Kilomètre (km)
Pouce (in)	16 à 76 po	2 po	Mile (mi)

- Les exemples suivants montrent comment les valeurs sont calculées avec les réglages suivants.
 $239 \text{ foulées requises pour parcourir } 300 \text{ mètres}$
 $300 \text{ (mètres)} \div 239 \text{ (foulées)} = 1,255 \text{ (environ } 125 \text{ cm)}$
 $239 \text{ foulées requises pour parcourir } 330 \text{ yards}$
 $330 \text{ (yards)} \div 239 \text{ (foulées)} \times 36 = 49,70 \text{ (environ } 50 \text{ pouces)}$

Pour spécifier les données de base

- Lorsque l'écran du mode Chronomètre ne contient que des zéros (00:00:00), appuyez sur (B) jusqu'à ce que la valeur du rythme clignote, ce qui indique l'écran de réglage.
- Appuyez sur (C) pour déplacer le clignotement dans l'ordre suivant et sélectionner un autre réglage.



- Lorsque le réglage souhaité clignote, utilisez (D) et (A) pour le changer comme indiqué ci-dessous.

Réglage	Ecran	Boutons utilisés
Valeur du rythme	120 PRÆ	(D) (+) et (A) (-) pour changer le réglage. • Le rythmeur est désactivé lorsque --- est sélectionné.
Rythmeur	00 50 uh d	(D) pour activer (00) ou désactiver (OFF) le rythmeur.
Longueur de la foulée	Cm 40	(D) (+) et (A) (-) pour changer le réglage.
Unité de longueur de la foulée		(D) pour sélectionner le centimètre (Cm) ou le pouce (in).

- Lorsque le rythmeur est activé, il bipie en fonction de la valeur spécifiée sur l'écran de réglage du rythmeur ou de la valeur du rythmeur.
- Appuyez sur (B) pour sortir de l'écran de réglage.
- Si la longueur de la foulée ne change pas, remettez la distance totale cumulée à zéro.

Pour activer et désactiver le rythmeur

- Lorsque l'écran du mode Chronomètre ne contient que des zéros (00:00:00), appuyez sur (B) jusqu'à ce que la valeur du rythme clignote, ce qui indique l'écran de réglage.
- Appuyez une fois sur (C) pour afficher l'écran de réglage du rythmeur.
- Appuyez sur (D) pour activer (00) ou désactiver (OFF) le rythmeur.
- Appuyez sur (B) pour sortir de l'écran de réglage.



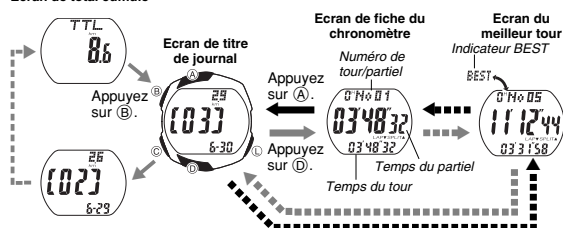
Mode Rappel

- Utilisez le mode Rappel pour rappeler et supprimer les fiches enregistrées dans le mode Chronomètre.
- Les fiches de la montre sont enregistrées dans des "journaux" créés automatiquement par la montre. Voir "Gestion de la mémoire" pour le détail.
 - L'écran de titre du journal le plus récent apparaît en premier lorsque vous accédez au mode Rappel.
 - Les numéros de journaux sont automatiquement affectés dans l'ordre séquentiel à partir de 1.
 - Toutes les opérations mentionnées ici s'effectuent dans le mode Rappel, auquel vous accédez en appuyant sur (C).

Pour rappeler les fiches du chronomètre

En mode Rappel, utilisez (B) pour faire défiler les écrans de titre des journaux, à partir du plus récent, comme indiqué ci-dessous. Lorsque l'écran de titre du journal souhaité est affiché, utilisez (D) et (A) pour faire défiler les fiches qui contiennent le journal.

Ecran de total cumulé



- L'écran de total cumulé indique la distance totale parcourue depuis la remise à zéro de la distance totale cumulée.
- La position des temps des tours et des partiels (au centre ou au bas de l'écran) sur l'écran de fiche du chronomètre est déterminée par le format sélectionné en mode Chronomètre.
- L'indicateur BEST identifie la fiche contenant le meilleur temps de tous les tours enregistrés dans un journal.
- Si le meilleur temps est supprimé lorsque le journal est plein, l'indicateur BEST n'indiquera pas le meilleur temps suivant. Voir "Gestion de la mémoire" pour le détail sur la suppression automatique des fiches.
- L'unité de mesure utilisée pour le calcul de la distance dépend de l'unité sélectionnée pour la longueur de la foulée, comme indiqué dans le tableau suivant. Voir "Pour spécifier les données de base" pour le détail.

Unité de foulée sélectionnée	Unité de distance
Cm (centimètre)	km (kilomètre)
in (pouce)	mi (mile)

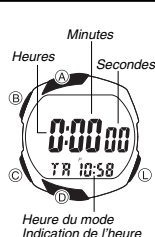
Pour supprimer un journal

- En mode Rappel, affichez l'écran de titre du journal que vous voulez supprimer.
- Appuyez sur (A) et (D) jusqu'à ce que la montre bipie et "L.F." cesse de clignoter.
- Le journal est supprimé ainsi que toutes les fiches qu'il contient. Lorsqu'un journal est supprimé, la distance totale cumulée ne change pas.

Pour remettre à zéro la distance totale cumulée

- En mode Rappel, affichez l'écran de la distance totale cumulée.
- Appuyez sur (A) et (D) jusqu'à ce que la montre bipie et "L.F." cesse de clignoter.
- La distance totale cumulée revient à zéro sans qu'aucun journal ou fiche ne soit supprimé. Au prochain chronométrage, la distance totale est de nouveau cumulée.

Minuterie de compte à rebours



- La minuterie de compte à rebours peut être réglée d'une minute à 100 heures. Un avertisseur retentit lorsque le compte à rebours atteint zéro.
- Vous pouvez sélectionner l'autorépétition, pour que le compte à rebours revienne à sa valeur initiale et se remette en marche chaque fois que le temps est écoulé.
 - Les fonctions de la minuterie de compte à rebours sont disponibles en mode Minuterie de compte à rebours, auquel vous accédez en utilisant (C).

Pour régler la minuterie de compte à rebours

- Lorsque le temps du compte à rebours est affiché en mode Minuterie de compte à rebours, appuyez sur (B) jusqu'à ce que le réglage des heures du compte à rebours se mette à clignoter, ce qui indique l'écran de réglage.
- Si le temps initial du compte à rebours n'apparaît pas, procédez comme indiqué dans "Pour utiliser la minuterie de compte à rebours" pour l'afficher.
- Appuyez sur (C) pour faire clignoter les heures ou les minutes.
- Utilisez (D) (+) et (A) (-) pour changer le réglage clignotant.
- Pour un compte à rebours de 100 heures, spécifiez 9:59.
- Appuyez sur (B) pour sortir de l'écran de réglage.

Pour utiliser la minuterie de compte à rebours

- Appuyez sur (A) en mode Minuterie de compte à rebours pour activer la minuterie.
- Lorsque le temps est écoulé et l'autorépétition désactivée, la montre bipie pendant 10 secondes à moins que vous ne l'arrêtiez en appuyant sur un bouton. Le temps du compte à rebours revient automatiquement à sa valeur initiale lorsque les bips s'arrêtent.
 - Appuyez sur (A) pendant un compte à rebours pour l'arrêter. Appuyez une nouvelle fois sur (A) pour continuer le compte à rebours.
 - Pour arrêter complètement un compte à rebours, appuyez d'abord sur (A) (pour l'interrompre) puis sur (D). Le compte à rebours revient à sa valeur initiale.

Pour activer et désactiver l'autorépétition



- Pendant que le temps initial du compte à rebours est affiché sur l'écran du mode Minuterie de compte à rebours, appuyez sur (D) pendant deux secondes environ pour activer l'autorépétition (∞ affiché) ou la désactiver (∞ non affiché).
- Lorsque le compte à rebours atteint zéro et que l'autorépétition est activée, l'avertisseur retentit, mais le compte à rebours redémarre automatiquement sans s'arrêter. Vous pouvez l'arrêter en appuyant sur (A) et le réinitialiser manuellement au temps initial en appuyant sur (D).
 - L'autorépétition fonctionne sept fois au maximum.

Avertisseurs



- Vous pouvez régler cinq avertisseurs quotidiens différents. Lorsqu'un avertisseur est activé, la montre bipie à l'heure préétablie. Vous pouvez spécifier un de ces avertisseurs comme snooze (avertisseur répété) ou comme avertisseur unique. Les quatre autres ne retentissent qu'une seule fois. Vous pouvez aussi activer un signal horaire qui marque chaque heure précise par deux bips.
- Les cinq avertisseurs sont numérotés de 1 à 5. L'écran de signal horaire est indiqué par :00.
 - Toutes les opérations mentionnées ici sont disponibles dans le mode Avertisseur, auquel vous accédez en appuyant sur (C).

A diagram of a digital watch face. The watch has a black strap and a black case. The display is a digital LCD screen showing the time 12:00.2 and the date AL 10:58. The watch is labeled with letters A, B, C, D, and L. Label A is at the top, B is at the top-left, C is at the bottom-left, D is at the bottom, and L is at the bottom-right.

- ```

graph LR
 A[] --> B[-1]
 B --> C[-2]
 C --> D[-3]
 D --> E[]
 F[] --> G[-5]
 G --> H[-4]
 H --> I[]
 B --> F
 I --> J[00]
 J --> B
 style A fill:none,stroke:none
 style E fill:none,stroke:none
 style F fill:none,stroke:none
 style I fill:none,stroke:none

```

- Indicateur d'avertissement unique
- 
- The diagram shows a circular watch face with a digital display. The display shows '7:00' in large digits, '1:00' in smaller digits, and 'RL 10:58' at the bottom. A callout bubble points to the '1:00' display, indicating it is the unique warning indicator. Other callouts point to the bezel (B), the crown (C), the pusher (D), and the strap (L).

- 
- ```

graph LR
    A[Avertisseur unique activé] --> B[Avertisseur snooze activé]
    B --> C[Avertisseur désactivé]
  
```

-

-

Heure du mode Indication
de l'heure

Indicateur
d'autocommutateur de
rétroéclairage activé

Capacité de la mémoire	Nombre de journaux enregistrés	Nombre de fiches de temps de tours/ partiels
61 fiches	1	61 fiches – 1 écran de titre de journal = 60
	2	61 fiches – 2 écrans de titre de journal = 59
	5	61 fiches – 5 écrans de titre de journal = 56

- La montre calcule aussi la distance totale cumulée pour tous les chronométrages effectués depuis la dernière remise à zéro de la distance totale cumulée. Le total cumulé n'affecte pas la capacité de la mémoire.
- Si la mémoire de la montre est pleine lorsque vous effectuez un chronométrage et créez un nouveau journal, le dernier journal en mémoire et toutes ses fiches sont automatiquement supprimés pour laisser place au nouveau.
- Si vous ajoutez des fiches au seul journal en mémoire et si la mémoire est pleine, la fiche la plus ancienne est supprimée pour laisser place à la nouvelle.
- Si vous ajoutez des fiches au journal quand il y a plusieurs journaux dans la mémoire et que la mémoire de la montre est pleine, le journal le plus ancien et toutes ses fiches sont supprimés pour laisser place aux nouvelles fiches.

Enregistrement des données du chronomètre

- Le tableau suivant explique la façon dont les données sont mémorisées lorsque vous effectuez les différentes opérations mentionnées dans " Pour chronométrer des temps ".

Boutons utilisés	Opération effectuée
(A) Démarrage (depuis zéro)	Création d'un nouveau journal : date et distance actuelles (mises à jour pendant le chronométrage)
(A) Arrêt	Arrêt du chronométrage sans enregistrement des données dans la mémoire
(A) Nouveau démarrage	Redémarrage du chronométrage sans enregistrement des données dans la mémoire
(D) Tour/Partiel	Création d'une nouvelle fiche : temps des tour/partiel affichés
(D) Annulation	Création d'une nouvelle fiche : temps des tour/partiel affichés (Le chronomètre revient à zéro.)

Précautions concernant le rétroéclairage

- La lumière du rétroéclairage peut être difficile à voir en plein soleil.
- Le rétroéclairage s'éteint automatiquement lorsqu'un avertisseur retentit.
- L'emploi fréquent du rétroéclairage réduit l'autonomie de la pile.

Précautions concernant l'autocommutateur

- Le fait de porter la montre à l'intérieur du poignet et les vibrations ou mouvements du bras peuvent activer l'autocommutateur et éclairer le cadran. Pour éviter d'user la pile, désactivez l'autocommutateur lorsque vous pratiquez des activités pouvant entraîner un éclairage fréquent du cadran.

Plus de 15 degrés
trop haut



- Le rétroéclairage risque de pas s'allumer si le cadran de la montre est à plus de 15 degrés de la parallèle. Assurez-vous que la paume de votre main est parallèle au sol avant de l'incliner.
- Le rétroéclairage s'éteint au bout d'une seconde environ, même si vous laissez la montre tournée vers votre visage.
- L'électricité statique ou le magnétisme peuvent perturber le bon fonctionnement de l'autocommutateur. Si le rétroéclairage ne s'allume pas, remettez la montre dans sa position d'origine (parallèle au sol) puis inclinez-la vers vous. S'il ne fonctionne toujours pas, laissez tomber le bras le long du corps puis relevez-le.
- Dans certains cas, il faut jusqu'à une seconde pour que le rétroéclairage s'allume. Cela ne signifie pas qu'il fonctionne mal.